

5 zabaw w ogrodzie

Puszyste chmurki:

Spójrz w niebo, czy widzisz jakieś chmury?
Jaki mają kształt?
Czy tworzą one kształt zwierzątka?
Czy potrafisz biegać tak szybko, jak poruszają się chmury po niebie?



Odbicia:

Czy widzisz swoje odbicie w kałuży?
Czy widzisz swoje odbicie w lustrze?
Czy widzisz swoje odbicie w oknie?
W jakich innych miejscach poza domem znajdziesz swoje odbicie?

Kółko i krzyżyk:

Użyj kredę, patyki albo ołówkę aby utworzyć kratkę dwóch linii w dół i dwóch linii w poprzek.
Na przemian z drugą osobą do pustych pól wstawiaj kółko lub krzyżyk aż jedna osoba osiągnie 3 w jednym rzędzie.
Czy to ważne kto zacznie pierwszy?
Co się stanie gdy zwiększysz rozmiar kratki?
Możesz użyć do tej gry guzików i wykałaczek.



Ślad ślimaka:

Znajdź od rana ślad ślimaka który pozostawił za sobą pełzając.
Podążaj szlakiem który pozostawił ślimak aż go znajdziesz, możesz zaznaczyć ścieżkę kredą, liśćmi lub gałązkami.
Dokąd prowadzi szlak wieczorem?
Jak duży jest ślimak pod koniec szlaku?
Czy większy ślimak dojdzie dalej?
Czy ślimaki mogą się ścigać po wilgotnej powierzchni?
Bądź delikatny ze ślimakami i zawsze trzymaj je delikatnie



Kręć się w miejscu:

Znajdź przestronne miejsce i zacznij się kręcić w koło.
Jak się czujesz jak kręcisz się w koło?
Czy widzisz jak twoje ciuchy kręcą się i unoszą z tobą?
Co się stanie kiedy będziesz trzymać szal w ręku?
Czy potrafisz utworzyć inne wzory ruchu?

